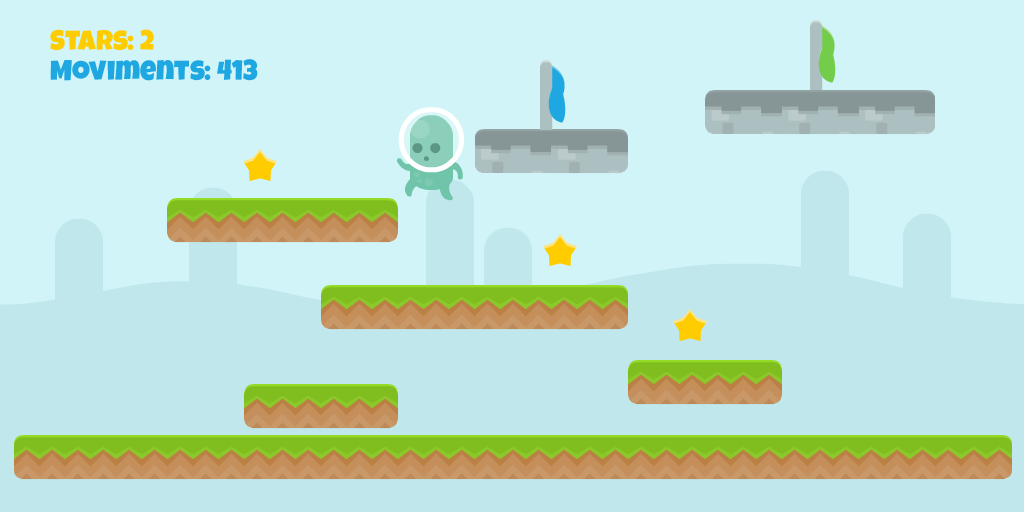
Joc MBF, Joc de Plataformes amb Processing

**2014-2015**

Marçal Bordoy Fàbregas

CEP

2014-2015



## Resum del Projecte

* El projecte consta d’una pàgina web feta amb HTML/CSS i un petit sistema de comentaris amb PHP.
* El joc està programat en Java utilitzant l’eina Processing.

## Software Necessari

* Notepad++ i Processing, Photoshop i phpmyadmin.
* Així com molts recursos d’internet (Imatges / Sons).

## Motivació

He escollit fer un joc amb processing ja que vaig veure que amb el processin es podien fer coses molt chules amb un llenguatge que més o menys dominava, el Javascript, tot i que més endavant després de molts errors i molts problemes vaig canviar el codi a Java. Amb Java hi ha llibreries que faciliten la feina i/o permeten afegir noves funcionalitats, com per exemple els sons.

Al principi havia intentat utilitzar programes com RPG Maker o GameMaker Studio però el llenguatge no s’assemblava gaire al que hem fet a classe i no tenia clar que pogués executar-ho en qualsevol SO.

## Problemes i Necessitats

* Aprendre a utilitzar Processing i PHP.
* Resoldre incompatibilitats.
* Oferir una bona interacció del programa a l’usuari.
* Després de molts problemes a causa d’editar en Javascript vaig canviar a Java.

## Repartiment de les Hores

* 50% Programant (Java / Javascript).
* 15% Buscant contingut / modificant-lo. Browsing / Photoshop.
* 15% Buscant informació de com fer les coses.
* 10% Solucionant errors / Buscant alternatives factibles. Tant meus com dels programes. (El Processing està en desenvolupament etc..)
* 5% Pàgina Web. (HTML/CSS)
* 5% Pàgina Web. (PHP)
* 10% Extra – Guardant a múltiples plataformes per no perdre rés.
* 5% Extra – Documentant, imatges, debugg, escrits...

## Conclusions

És molt difícil triar bé amb quin llenguatge i quines eines realitzar un projecte, abans de començar amb el processin vaig fer varis jocs senzills amb GameMaker Studio i d’altres eines de desenvolupament d’aplicacions, però la que més confiança i llibertat hem va donar es Processing, a part de que es gratuïta i hi ha molts usuaris que l’utilitzen per tant té un fòrum molt actiu on pots ajudar i t’ajuden.

Amb més temps i els objectius més clars poden quedar coses molt guapes, gràcies a la pràctica obtinguda al realitzar aquest projecte sabré organitzar-me millor en projectes futurs, així com ser més àgil al programar amb Processing i resoldre els problemes amb major eficàcia.

## Webs utilitzades (Informació i Eines):

<https://play.google.com/store/apps/details?id=la.droid.qr&hl=es>

<http://www.freesound.org/>

<http://www.partnersinrhyme.com/pir/PIRsfx.shtml>

<https://www.processing.org/>

<http://kenney.nl/>

<https://www.youtube.com/channel/UC1X4rvRTjsv8eSq3PQTsAtg>

<https://notepad-plus-plus.org/>

<https://www.dropbox.com/sh/ba6pwvcfibfjtye/AADAyaJnIDrOe45Mt1S4RBuoa?dl=0>

Per estalviar paper I tinta he utilitzat poques imatges en el document, podeu trobar-ne més al següent enllaç:



Enllaç a Dropbox

Enllaç a Dropbox:

<https://www.dropbox.com/sh/ba6pwvcfibfjtye/AADAyaJnIDrOe45Mt1S4RBuoa?dl=0>

Visualitzador QR per a Android:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=la.droid.qr&hl=es>